

XBOX 360



エレクトロニック・アーツ株式会社

〒160-0022 東京都新宿区西新宿4-33-4 住友不動産西新宿ビル4号館7F

商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係

TEL 03-70-081800（受付時間 11:00 - 19:00 土日祝休）

WEB: www.ea.com/jp ea.jp/support

※ゲームの内容・価格に關しましてはお答えしていません。

© 2011 Crytek GmbH. All Rights Reserved. Crysis, Crytek and CryENGINE are trademarks of Crytek GmbH. EA and the EA logo are trademarks of Electronic Arts Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.

本ソフトはDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標であり、Microsoft からのライセンスに基づき使用されています。



⚠ 警告 このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® およびアクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は、箱で巻かれてくるように保管してください。Xbox 360 およびアクセサリーの取扱説明書の更新については、<http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを覚えている間に、原因不明の光過敏性てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の歪曲、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一时的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やけいれんのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・テレビから離れて座る
- ・画面の小さいテレビを使う
- ・明るい部屋でゲームをする
- ・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家庭、ご近所の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表画）及びアイコン（裏画）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通じて得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト（<http://www.cero.gr.jp/>）をご覧ください。



CONTENTS

基本操作方法	02
バトルシステム	04
メインメニュー	11
キャンペーン	12
マルチプレイヤー	16
エクストラ	23
設定	24

このたびは「クライシス2」をお買い上げいただきありがとうございます。プレイする前にマニュアルをお読みいただきますと、より一層楽しく遊べることができ、正しい使用方法でご利用ください。なお、マニュアルは大切に保管してください。

※マニュアルに掲載されている画面写真は発売時のものです。

基本操作方法

コントローラー各部の名称

〔 Xbox 360® コントローラー 〕



メニュー画面での操作

メニュー画面での操作方法です。メニュー画面の下部におもな操作方法が表示されるのでそちらも参考にしてください。

操作方法	アクション
左スティック / 方向パッド	項目の選択 / 項目の切り替え
△ボタン	項目の決定 / 次の画面へ進む
○ボタン	画面のキャンセル / 前の画面に戻る

フィールド画面での操作

フィールド上でキャラクターを動かすときの操作方法です。

操作方法	アクション
左スティック	移動
右スティック	視点操作
○ボタン	起立
△ボタン	ジャンプ
Xボタン	ツールド / つかむ
Yボタン	武器の切り替え
LB	アーマー切り替え
右トリガー	狙う
RB	グロウアップ
右トリガー	射撃
左スティック ボタン	ダッシュ
右スティック ボタン	格闘
方向パッド ↑	ハイザー切り替え
方向パッド ↓	ナノビジョン切り替え
方向パッド ←	気合モードの切り替え
方向パッド →	爆発物切り替え
BACK ボタン	武器のカスタマイズ / スーツのカスタマイズ画面の表示
START ボタン	ポーズメニューの表示

バトルシステム

フィールド上で行えるさまざまなアクションや、画面上に表示されている情報の見方などを覚えておきましょう。

基本的なアクション

視点操作やキャラクターの移動、射撃や格闘といった攻撃など、基本的なアクションの操作方法を覚えましょう。

● 視点操作 ※ 右スティック

右スティックを入力した方向にカメラが移動します。狙う(→P.05)アクションの最中には、右スティックで照準を移動させることができます。



● 移動 ※ 左スティック

左スティックを入力した方向にキャラクターが移動します。移動しながらほかのアクションを行うこともできるので、敵の的にならないよう、戦闘中も常に移動を心がけておくとい良いでしょう。



● ダッシュ ※ 左スティック ボタン

左スティック ボタンを押しながら、左スティックをに入力している間は、エネルギーゲージ(→P.08)を消費して、通常よりも速く移動できます。また、ダッシュ中にBボタンを押すと、スライディングを行うことができ、特定の敵に出ては倒れさせることも可能です。



● ジャンプ ※ Aボタン

Aボタンを押すと、ジャンプを行って障害物を跳び越えることができます。また、Aボタンを長押しすると、エネルギーゲージを消費して、パワージャンプができます。通常のジャンプよりも高い位置まで跳び上がることができます。



● 狙う ※ Bボタン

Bボタンを押すと、近んで低い姿勢をとることができます。隠れた状態で移動や射撃をすることもできます。もう一度Bボタンを押すと立ち上がります。



● 格闘 ※ 右スティック ボタン

右スティック ボタンを押すと格闘攻撃を行います。また、右スティック ボタンを長押しすることで、通常よりも強力な一撃を放つことができますが、その際にはエネルギーゲージ(→P.08)を大量に消費してしまうので注意が必要です。



● 射撃 ※ 右トリガー

装備している武器で射撃します。狙う(下記参照)ことで、より正確な射撃が可能になります。武器の種類によっては、方向パッドで武器モードの切り替えを行い、1度の射撃で発射される弾数を変更することが可能です。



● 狙う ※ 左トリガーを押す続ける

左トリガーを押している間は、照準をズームして命中精度を向上させることができます。武器の種類によってズームできる距離は変わります。また、フィールド上で左トリガーの表示が出る場所では、物陰に隠れつつ敵を狙うことができます。



● リロード ※ Xボタン

弾倉に弾薬を補充します。射撃中に弾倉が空になった場合は、自動的にリロードが行われます。また、フィールド上に落ちている弾薬の前でXボタンを長押しして弾薬を拾い、武器の弾を補充することもできます。



● 武器の切り替え ▶ Yボタン

待機中の武器を切り替えます。待機できる武器は2つまでとなっています。なお、落ちている武器に近づいてXボタンを長押しして、新しい武器を拾うことで、現在装備している武器と交換することも可能です。



● 敵を投げる ▶ Xボタン長押し後右トリガー

敵に近づいてXボタンを長押しすると、敵をつかんで拘束することができます。その状態で右トリガーを押せば、敵を投げ投げるができます。なお、敵をつかんだまましていると、エネルギーゲージ(→P.08)を消費してしまいます。



● 爆発物切り替え ▶ 方向パッド▶

フラッググレナードやフラッシュペンなどの爆発物を所持している場合のみ。方向パッド▶で武器を爆発物に切り替えられます。その後、右トリガーで爆発物を投げるができます。



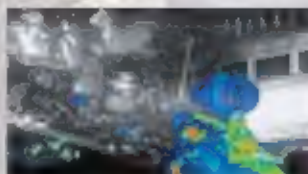
● バイザー切り替え ▶ 方向パッド◀

バイザーを使用すると画面上にさまざまな情報が表示されるようになります。バイザー使用時の画面の見た目はP.09を参照してください。なお、バイザー使用中は「つかむ」「使用する」などの一部アクションが行えなくなるので注意が必要です。



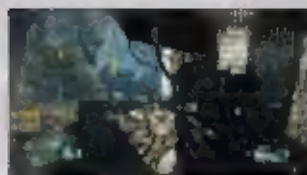
● ナノビジョン切り替え ▶ 方向パッド↓

ナノビジョン起動中は、赤外線センサーによって暗い場所でも視界を確保できるようになります。夜間や地下道など、視界の悪い場所での行動時に、いち早く敵を発見できるようになります。



● アーマー切り替え ▶ LB

アーマーモートを起動します。アーマー起動中は、敵から受けるダメージが軽減されますが、常にエネルギーゲージ(→P.08)の消費を伴います。また、攻撃を受けるたびに大幅にエネルギーゲージを消費します。



● クローク切り替え ▶ RB

自らの姿を消して、敵から身を隠します。この状態で敵の背後に近づけば、右スティック ボタンで暗殺ができます。なお、クローク起動中はエネルギーゲージの消費を伴い、さらに移動中はエネルギーゲージの消費スピードが早まります。



オブジェクトに対するアクション

フィールド上のオブジェクトの中には、つかんだり投げたりできるものが存在します。

● つかむ ▶ Xボタン長押し

近づくと「つかむ」と表示されるオブジェクトは、Xボタン長押しでつかむことができます。つかんだオブジェクトはもう1度Xボタン長押しでその場に置くか、右トリガーで投げるができます。敵に命中させればダメージを与えることができます。



● 使用する ▶ Xボタン長押し

近づくと「使用する」と表示されるオブジェクトは、Xボタン長押しで使うことができます。なお、ゲーム中ではXボタン長押しで、装置の起動スイッチを入れたり、ドアを開けるなどのアクションも実行できます。



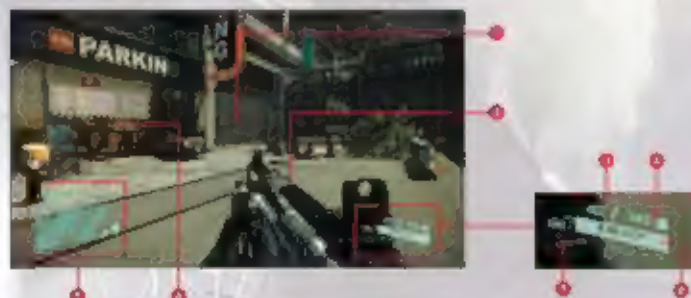
● キック ▶ 右スティック ボタン

近づくと「パワーキック」と表示されるオブジェクトは、右スティック ボタンでキックして位置を動かします。また、右スティック ボタン長押しでパワーキックを行い、オブジェクトを前方に吹き飛ばすこともできます。ただし、エネルギーゲージを大量に消費してしまうので、使いどころを見極めるようにしましょう。



画面の見方

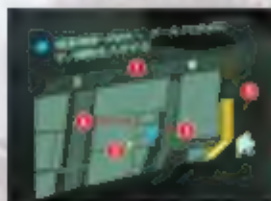
戦場で生き残るにはずばり状況判断が必要となります。画面に表示されている数値やエネルギーゲージ残量などの情報をこまめに確認しましょう。



- ① **銃身**
武器の残弾数です
- ② **武器**
現在装備している武器です
- ③ **弾数**
現在装備している武器の弾数です。左が武器に装着している弾数。右が所持している弾数です
- ④ **武器モード**
現在の武器モードです（→P.05「射撃」参照）
- ⑤ **ミニマップ**
敵の位置や目的地の方向など、プレイヤーの周囲情報を表示します（下記参照）
- ⑥ **距離**
目的地までの距離と方向です
- ⑦ **ナノスーツモード**
使用中のナノスーツのモード名が点灯します
- ⑧ **エネルギーゲージ**
ナノスーツのエネルギーゲージです。ナノスーツの機能を使用している間はゲージが減少します。時間の経過で自然回復します

ミニマップの見方

ミニマップには探索中のフィールドにおけるプレイヤーの周辺情報が表示されています。敵や目的地の位置をしっかりと確認しておきましょう。



- ① **プレイヤー**
プレイヤーが現在向いている方向です
- ② **敵の位置と数**
プレイヤーの位置と検知している敵です
- ③ **目的地の位置**
現在向かうべき目的地の位置です
- ④ **敵の位置**
敵の位置です。通常表示は白ですが、こちらを発見している敵等は、画面中の敵は黄色で表示されます
- ⑤ **アタックゲージ**
敵の警戒度を表すゲージです

バイザー画面の見方

バイザーを使用している間は、通常画面では確認できない情報が表示されるようになります。なお、バイザー使用時はジョイスティックで画面のズームが可能です。



- ① **中心カーソル**
バイザー画面の中心カーソルと中心にとらえている場所までの距離です
- ② **武器・弾薬の位置アイコン**
武器や弾薬の位置を示すアイコンです。アイコンに中心カーソルを合わせると、画面右側に概要が表示されます
- ③ **目標データ**
敵や武器など、特定の対象物を中心カーソルにとらえている状態でXボタンを押すと、対象物の詳細なデータが表示されます

体力の回復とゲームオーバー

敵の攻撃などでプレイヤーの体力が著しく減ってしまふと、画面に「ライフレベル低減」と表示されます。体力を回復させるには、身を隠してしばらく敵の攻撃を受けずにいるしかありません。体力が回復してくれば表示が消えますが、そのまま攻撃を受け続けると、プレイヤーは死んでしまふ。ゲームオーバーとなります。ゲームオーバー後は最後に通過したチェックポイントから再スタートできます。



搭乗兵器の活用

フィールド上では、Xボタン長押しで乗り込むことが可能な搭乗兵器を見つけることがあります。搭乗兵器は移動手段としても活用できる上に、強力な武器が搭載されているので、敵との戦闘で優位に立つことができるでしょう。なお、搭乗兵器は一定のダメージを受けると破壊され爆発してしまいます。爆発に巻き込まれると死亡してしまいますので、その前に脱出するようにしてください。



● 搭乗兵器の操作

フィールド上で搭乗兵器を動かすときの操作方法です。

操作	アクション
右スティック	パントル
右スティック	視点操作
Bボタン	座席を移動
Aボタン	ハンドブレーキ
Xボタン	乗り込む(長押し)・降りる
LB	制式武器射
左トリガー	リバーズ
RB	主武器射
右トリガー	加速
方向パッド	ライト
STARTボタン	ボースメニューの表示

● 座席移動時の操作

Bボタンを押すと運転席から機関銃の射撃席へと座席を移動できます。射撃席では過激時のキャラクター操作と同様に、右スティックで視点(照準)移動、右トリガーで射撃を行います。移動ができなくなるので注意が必要です。なお、射撃席で右スティックボタンを押すと、機関銃を取り外して破壊し、弾薬がなくなるまでは召喚兵器として使用することもできます。



メインメニュー

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、メインメニューが表示されます。メインメニューからは下記の各種モードを選択できます。なお、ゲームはオートセーブとなっており、新しいチェックポイントに到達したときや設定を変更したときに自動的にセーブが行われます。



ゲームに戻る

前回のプレイで最後に通過したチェックポイントからゲームを再開します。

キャンペーン ※ P.12

ストーリーに沿って目的を達成していく1人用のモードです。最新軍事テクノロジーを結集した最新型ナノスーツを駆使して、人類滅亡をもくろむエイリアンを掃討していきましょう。



マルチプレイヤー ※ P.16

オンラインに接続してほかのプレイヤーとの協力プレイや対戦プレイを楽しむモードです。最大12人での複数プレイが可能です。

エクストラ ※ P.23

キャンペーンモードでのプレイ状況を確認したり、ゲーム中のムービーを再生したりすることができます。

設定 ※ P.24

ゲームの各種設定を変更できます。

キャンペーン 30人1人でストーリーをプレイする

キャンペーンでは、ストーリーモードをプレイできます。新しくゲームを始める場合は「新規キャンペーン」を選択してください。難易度の選択後、ストーリーが始まります。また「ミッションのリプレイ」では、ストーリーでプレイ済みのステージの最初からゲームを開始することができます。



ストーリーモードの進め方

ストーリーモードは以下の流れで進行していきます。

STEP 1 ミッション内容の表示

ムービーや味方からの通信などが入り、ミッションが開始されます。ミッションの内容は、目的地への移動や対象物の破壊などさまざまです。ミッションを達成するべく行動を開始します。



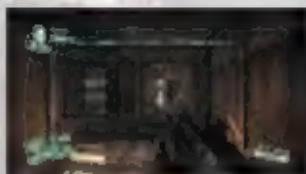
STEP 2 目的地までの移動 / 敵の排除

ミニマップ（→P.08）に表示される青いマーカーが目的地となります。これを目指してフィールドを探索していきます。フィールド上には多くの敵が出現しており、プレイヤーの行く手を阻みます。これらを排除、ときにはやりすごしながら目的地まで進んでいきましょう。



STEP 3 目的の達成

目的地への到達、またはミッション内容をクリアすると、新たな通信が入ったり、イベントが発生し、次のミッションの内容が表示されます。



STEP 4 次のステージへ

いくつかのミッションをクリアすると、ムービーや通常の敵より強力なボスとの戦いなど、クライマックス的なイベントが発生します。これらをクリアするとステージは終了となり、次のステージへと進みます。



ポーズメニューの表示

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。また、画面右側にはミッションクリアのための「目標」が表示されるので、ミッションの詳細を確認したいときは、こちらを参照してください。



● ポーズメニュー項目

ゲームに戻る	ゲームに戻ります
難易度の変更	ゲームの難易度を変更できます
設定	ゲームの設定を変更できます（→P.24）
終了	プレイ中のステージを終了し、メインメニューに戻ります



武器のカスタマイズ

武器のカスタマイズを行い、武器にさまざまなアタッチメントを装着することができます。フィールド上でBACKボタンを押している間は、武器カスタマイズ画面が表示されます。「銃身」「銃身下部」「スコープ」の中からカスタマイズしたい部分に対応したボタン(下記参照)を押していき使用したいアタッチメントを選択してください。なお、武器によってカスタマイズできない部分もあります。



■ カスタマイズできる部分と対応ボタン

銃身(Yボタン)	銃身にサイレンサー系のアタッチメントを装着できます
銃身下部(Xボタン)	銃身下部に拡張弾倉やグレネードランチャーなどのアタッチメントを装着できます
スコープ(Aボタン)	スコープをプレックスサイトやレーザーサイトなどに変更できます

ナノスーツカスタマイズ

ナノカタリスト(→P.15)を消費することで、ナノスーツのカスタマイズを行い、さまざまなモジュール(機能)を使用することができるようになります。フィールド上でBACKボタンを押すと右の要員のようなカスタマイズ画面が表示されますので、以下の手順でカスタマイズを行ってください。



STEP 1 ー カスタマイズしたい項目を選択する

「TAC」「ARMR」「POW」「STLTH」の各項目の中から、カスタマイズしたい項目に対応したボタン(→P.15)を押して、選択カーソルを表示させてください。なお、各項目で選択できるモジュールの総数は「ナノスーツ・ショールーム(→P.23)」を参照してください。



選択カーソル

■ カスタマイズできる項目と対応ボタン

TAC(Yボタン)	敵の発見が早くなる「脅威探知機」など、戦闘を有利に進めるための機能が選択できます
ARMR(Xボタン)	アーマーモーター時のエネルギーゲージの消費を抑える「アーマー強化」など、防御に関する機能が選択できます
POW(Bボタン)	落下中の機動性を向上する「エアブリクション」など、身体能力を向上させる機能が選択できます
STLTH(Aボタン)	敵の足音を軽減する「聴覚作戦」など、隠密行動向けの機能が選択できます

STEP 2 ー 使用したいモジュールを選択する

項目の選択に引き続き、対応ボタンを押して選択カーソルを動かして、使用したいモジュールを選択してください。ロックされているモジュールは、モジュール名の右側に表示されている数のナノカタリスト(下記参照)を消費してモジュールを購入すれば、ロックが解除されます。

STEP 3 ー モジュールをセットする

モジュールを選択すると、画面右側にモジュールの詳細内容が表示されます。内容を確認後、右トリガーを押してセットを行って初めてフィールド上で効果を発揮できるようになります。なお、セットできるモジュールは各項目からそれぞれ1つずつとなっています。



POINT エイリアンを倒してナノカタリストを獲得する

エイリアンを倒して、残骸に近づくことでエイリアンの報酬「ナノカタリスト」を獲得できます。ナノカタリストはナノスーツカスタマイズ(→P.14)で新たなナノスーツのモジュールを購入するために必要なポイントです。なお、獲得できるナノカタリストは倒したエイリアンの種類によって異なります。



マルチプレイヤー Xbox 360のプレイヤーとの協力プレイを楽しむ

最大12人のプレイヤーで協力したり、対戦できるモードです。

● Xbox LIVE®

Xbox LIVE を利用すると、さまざまなゲームやコンテンツを楽しむことができます。詳細については、<http://www.xbox.com/jp/live/> を参照してください。

● Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスに加入することが必要です。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド接続の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

● 保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、プレイ時間を限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

POINT マルチプレイヤーだけの要素

マルチプレイヤーではマッチ（対戦）を開始し、戦場に戻り立つ直前に「アサルト」や「スナイパー」などの装備を選択する必要があります。装備はあらかじめ使用できる武器やナノスーツモジュールの組み合わせが固定されています。なお、ロックされている装備はオンラインプレイで勝利し、経験値を稼いでプレイヤーのランクを上げていくことでロックが解除され、選択できるようになります。また、ランクを上げていくと装備のカスタマイズ（→P.22）も行えるようになります。

ボースメニューの表示

マルチプレイヤーでは、ボースメニューで「クラス変更」「セッションから退室」の項目が選択できます。「クラス変更」「セッションから退室」以外の項目はキャンペーンでのボースメニュー（→P.13）と同様です。

■ ボースメニュー項目

クラス変更	いずれかのクラスを選択しておく。リスホーン（復活）時にクラスを変更できます
セッションから退室	プレイ中のセッションを終了し、セッション画面に戻ります

マルチプレイヤーで選択できる項目

マルチプレイヤーでは「クイックマッチ」「プライベートセッション」「ステータス」「装備のカスタマイズ」「設定」「コンテンツのダウンロード」「MYCRYSIS」「シングルプレイヤー」の8つの項目を選択することができます。方向パッド/左スティック↑↓で選択してください。



【 クイックマッチ 】

ゲームタイプとゲームMODを設定して、条件に合うマッチを検索して参加します。参加プレイヤーが最多3人。対戦が開始されます。

STEP 1 ゲームタイプを選択する

ゲームタイプを方向パッド/左スティック↑↓で選択してください。各ゲームタイプの詳しい内容は下記を参照してください。

■ ゲームタイプ一覧

チームインスタンタアクション	敵を倒してポイントを獲得していきます。設定されているポイントまで最初に到達したチームの勝利となります
インスタンタアクション	個人同士のデスマッチです。制限時間内により多くの敵を倒して、最も多くのポイントを獲得したプレイヤーの勝利となります
変換領域	フィールド上のどこかに落ちてるエイリアンボットの周辺にいる敵はポイントの倍々に加算されていきます。制限時間内に多くのポイントを獲得したチームの勝利となります
プレイ奪取	敵基地からソレイル（地雷装置）を奪い、制限時間内に基地へ持ち帰ればポイントとなります。なお、最悪なラウンドを行い、すべてのラウンドが終了した時点で、ポイントを多く獲得したチームの勝利となります

アサルト	制限時間内にA～E地点に置かれた敵のターミナルから情報をダウンロードすることを目指す。ラウンドごとに情報収集、防衛の役割は入れ替わり、すべてのラウンドが終了した時点で、多くの地点から情報をダウンロードしていたチームの勝利となります。
回収	対する2つのチームがチェックポイントの回収と防衛に臨みます。回収チームは、制限時間内にチェックポイントを奪取しポイントを獲得できます。ラウンドごとに回収、防衛の役割は入れ替わり、すべてのラウンドが終了した時点で、ポイントを多く獲得したチームの勝利となります。

STEP 2 …… ゲームMODを設定する

マッチに参加するプレイヤーのランクに制限をかけたり、マッチの時間を短縮するなどの条件を追加することができます(下記参照)。なお、STEP1で選んだゲームタイプによっては、表示されない項目もあります。ゲームMOD設定値、条件にあったマッチを構築します。



■ ゲームMOD項目

新兵	ランク10以下のプレイヤーのみ参加できます
スタンダード	特に条件を設定せずにマッチを行います
高速ラウンド	マッチの時間が通常より短くなります
ソロ	分限が不可となり、個人戦となります
クラッシュ	オノスープの機能が使えなくなります
シングルライフ	各ラウンドにつき、体力が1となります
プロ	1回のダメージが致命傷となり、画面上に表示される情報も最低限のみとなります

STEP 3 …… 参加プレイヤーを持って対戦をスタートする

セッション「対戦」を選択後、「対戦」メニューを開く。プレイヤーが集まり次第、マッチがスタートします。なお、セッション画面左上には、マッチを行うステージの候補が2つ表示されており、LB/RBボタンでどちらかのステージに投票できます。より票が多かったステージでマッチが行われます。



【 プライベートセッション 】

ホストとなり、ゲームタイプやゲームMOD、ステージ、その他の好きなマッチオプションを設定してマッチを作成します。マッチ作成後、Xボタンを押してマッチにフレンドを招待し、プレイヤーが集まり次第、対戦をスタートしてください。



● 対戦スタート

マッチ設定を変更(下記参照)やマッチオプション(→P.20)で変更した設定内容を反映して、マッチを開始します。

● マッチ設定を変更

ゲームタイプ、ゲームMODおよびステージの設定を行います。下記の手順を参考に設定を行ってください。

STEP 1 …… ゲームタイプを選択する

ゲームタイプを方向パッド/左スティック↑↓で選択してください。各ゲームタイプの詳細はクイックマッチの「ゲームタイプ一覧(→P.17)」を参照してください。



STEP 2 …… ゲームMODを選択する

マッチにさまざまな条件を追加することができます。「カスタム」を選択すると「候補のカスタマイズ(→P.22)」で設定した条件を使用することができます。「カスタム」以外の項目の詳細はクイックマッチの「ゲームMOD項目(→P.18)」を参照してください。



STEP 3 ステージを選択する

方向パッド/左スティック \leftarrow でマッチを行うステージを選択してください。ステージの選択後、プライベートセッション画面に戻ります。



● マッチオプション

マッチにより細かいルールを設定できます。方向パッド/左スティック \leftarrow で設定を変更してください。選んだゲームタイプによっては、表示されない項目もあります。

■ マッチオプション項目

スコア上限	特定のポイント獲得で勝利が確定するゲームタイプでの、ポイントの上限を設定できます
制限時間	マッチの制限時間を設定できます
ラウンド制限時間	数ラウンド制で勝敗を決めるゲームモードの、1ラウンドの制限時間を設定できます
リスポーン遅延時間	プレイヤーが死んでから、リスポーンするまでにかかる時間を設定できます
リスポーン回数	リスポーンできる回数を設定できます
ライフ最大値	体力の最大値を設定できます
ライフ回復速度	体力の回復にかかる時間の早さを設定できます
味方への攻撃	味方の攻撃によるダメージの有無、ダメージの比率を設定できます
レーダー	ミニマップ上の敵の表示方法を設定できます
ハットショットのみ	「オン」にすると、敵への攻撃が頭部へのみ有効となります
カスタムクラス	「オフ」にすると、マッチ開始時に、装備のカスタマイズ(→P.22)で作成したオリジナルの装備を選択できなくなります
爆発物	「オフ」にすると、爆発物を使用できなくなります
武器制限	いずれかの武器を選択すると、選択した武器のみでマッチを行うことになります

ナノスーツのモジュール	「オフ」にすると、ナノスーツのモジュールを使用できなくなります
死にボーナス	「オフ」にすると、連絡で死んでいるプレイヤーに付与されるボーナスポイントがなくなります
サポートボーナス	「オフ」にすると、連絡でポイントを持っているプレイヤーに付与されるボーナスポイントがなくなります
チームの自動配分	「オフ」にすると、マッチ開始時にどちらのチームに属するかを自分で選択できます
ナノスーツ	「オン」にすると、クロークやアーマーモードへの切り替え、ナノスーツモジュールなどナノスーツに関する機能が使用できなくなります
HUDの表示/非表示	「オン」にすると、ミニマップ以外の表示情報が表示されなくなります
キルリプレイカメラ	「オン」にすると、誰にどのようにして倒されたのかといった詳しい状況がプレイされます
観戦カメラ	「オン」にすると、見てからリスポーンするまでの間に、チームメイトの行動を観戦することができます

● ステータス

マルチプレイヤーモードでのプレイ状況を確認できます。行える内容はマルチプレイヤーメニューの「ステータス(下記参照)」と同様です。

● 装備のカスタマイズ

装備内容を自由にカスタマイズして自分だけの装備を作ることができます。行える内容はP.22の「装備のカスタマイズ」と同様です。

● 設定

ゲームの各種設定を変更できます。行える内容はP.24の「設定(ストレージ機能の項目以外)」と同様です。

● セッションから退室

プライベートセッションを終了します。

[ステータス]

マルチプレイヤーモードにおけるゲームの進行状況や統計データなどのプレイ状況を確認できます。閲覧したい項目を方向パッド/左スティック \leftarrow で選択し、Aボタンで決定してください。

【 装備のカスタマイズ 】

装備内容を自由にカスタマイズして自分だけの戦いを作ることができます。なお、装備のカスタマイズを行うには、オンラインプレイで経験値を積み、自身のランクを上げてロックを解除する必要があります。

【 設定 】

ゲームの各種設定を変更できます。行える内容は、メインメニュー(→P.24)の「設定(ストレープ機器の項目以外)」と同様です。

【 コンテンツのダウンロード 】

オンラインに接続して、ゲーム中に使用できるさまざまなコンテンツをダウンロードすることができます。

【 MYCRYSIS 】

クライシス2のオンラインステータスや最新ニュースを確認できるオンラインポータルサービス「MYCRYSIS」に登録できます。詳しい情報はwww.mycrYSIS.comを参照してください。

【 シングルプレイヤー 】


メインメニューに戻ります。



エクストラ ※ゲームの進行状況やアンロックした項目を確認する

ナノスーツの機能の詳しい解説や、キャンペーンモードでのプレイ状況を確認したり、アンロックしたムービーを再生したりすることができます。

「エクストラ」で選択できる項目

エクストラでは「ナノスーツ・ショールーム」「戦績」「収集アイテム」「アンロック」「CREDITS」の5つの項目を選択することができます。方向パッド/ 互換性ジョイスティック  で選択し、Aボタンで決定してください。

【 ナノスーツ・ショールーム 】

キャンペーンモードで展開できるナノスーツモジュールの詳細と、マルチプレイヤーモードのみで利用できるナノスーツと武器のモジュールの詳細を確認できます。LB / RBでキャンペーンとマルチプレイヤーのタブを切り替えて、詳細を確認したいモジュールを選択してください。



【 戦績 】

キャンペーンモードで倒した敵の数、武器の使用率などのプレイ状況を確認できます。LB / RBで「一般」「ナノスーツ」「武器」のタブ表示の切り替えができます。



【 収集アイテム 】

キャンペーンモードでプレイ中に入手した、さまざまなアイテムを閲覧することができます。

【 アンロック 】

キャンペーンモードですでに見たことのあるムービーやゲーム中のBGMなどを再生することができます。ロックされている項目はゲームを進めていくことでロックが解除されます。

【 CREDITS 】

スタッフクレジットを確認できます。

設定 ▶▶ ゲームの設定を変更する

ゲームの各種設定を変更できます。変更したい項目を方向パッド/左スティック ↑ ↓ で選択してください。なお、ポーズメニュー (→P.13)、マルチプレイヤー (→P.22)、プライベートセッション (→P.21) それぞれで行える設定では「ストレージ機器」の項目は表示されません。

「設定」で選択できる項目

設定では「ゲーム」「サウンド」「明るさ」「3Dオプション」「操作方法」「ストレージ機器」の6つの項目を選択することができます。方向パッド/左スティック ↑ ↓ で選択してください。



【 ゲーム 】

字幕や照準の表示/非表示、アシスト機能などの設定を変更できます。方向パッド/左スティック ↑ ↓ で設定を変更してください。

Y軸反転	「はい」にすると、右スティックでの視点操作の ↑ ↓ が反転します
照準	「無効」にすると、照準の照準が表示されなくなります
照準アシスト	「無効」にすると、照準を扱いやすくしてくれるアシスト機能が無効されます
字幕	「はい」にすると、字幕が表示されるようになります
HUDの透明度	プレイヤーの移動に合わせて上下するHUDの透明度を調整できます。数値が大きくなるほど、透明度が大きくなります

【 サウンド 】

ゲーム中のBGMや効果音、ボイスなどの音質を調整できます。方向パッド/左スティック ↑ ↓ で設定を変更してください。

BGM音量	BGMの音量を設定できます
SE音量	効果音の音量を設定できます
ボイス音量	キャラクターの会話の音量を設定できます

【 明るさ 】

ゲーム中の画面の明るさを調整できます。画面右側に表示されるキャラクターのシルエットと文字がかりかりして見える明るさが、ゲームプレイに適した明るさです。方向パッド/左スティック ↑ ↓ で数値を調整してください。

【 3Dオプション 】

3D対応テレビでゲームをプレイするときの画面設定を変更できます。方向パッド/左スティック ↑ ↓ で設定を変更してください。

【 操作方法 】

ゲーム中のコントローラー操作の設定を変更できます。

プレイヤー操作方法	
感度	右スティックでの視点操作の反応速度を調整できます。数値が大きくなるほど、反応が速くなります
振動機能	「いいえ」にすると、コントローラーの振動が無効になります
プレイヤー操作方法	プレイヤーの操作方法を確認、変更できます
武器操作方法	格闘兵器の操作方法を確認できます

【 ストレージ機器 】

セーブデータの保存先をXbox 360 ハードディスクかXbox 360 メモリー ユニットから選択できます。

